

Kleingruppenmaterial zur Predigt ‚Wie leben? - Sinnvoll‘ vom 30.01.2022

Predigttext

Kolosser 1, 9-16 (nach Hoffnung für alle)

Predigtpunkte

1. Sinnvolle Geschöpfe
2. Sinnvolle Befreiung
3. Sinnvoller Auftrag
4. Sinnvolles Ziel

Fragen/Gedanken für das Gespräch

Einstieg

Wann habt ihr euch das letzte Mal gefragt, wofür ihr eigentlich lebt? Was der Sinn eures Lebens ist? Von wem oder was holt ihr euch Orientierung für eure Lebensgestaltung?

Was sind eure ersten Gedanken und Eindrücke zu dem Text Kol 1, 9-16?

Vergleicht unterschiedliche Bibelübersetzungen.

Was sind die großen Linien in diesem Text?

Sinnvolle Geschöpfe (Verse 15+16)

Welche Bedeutung hat es für euch, dass Gott euer Schöpfer ist?

Siehe auch Psalm 139

Es geht in dem Text um mehr als die Schöpfung des Menschen. Was wird dazu im Text beschrieben?

Welche Rolle hat Jesus im Schöpfungsgeschehen?

Welche Konsequenz hat es für euch zu wissen, dass jedes Geschöpf Gottes ein sinnvolles Geschöpf ist?

Was denkt ihr, wann euer Leben sinnvoll ist?

Wie könnt ihr Menschen vermitteln, dass ihr Leben allein deshalb sinnvoll ist, weil sie von Gott geschaffen wurden?

Sinnvolle Befreiung (Verse 13+14)

Wie zeigt sich die Macht der Finsternis in dieser Welt?

Zum Leben in dieser Welt werden immer auch Probleme, Scheitern, Schmerz, Not und Trauer gehören. Wie wird für euch trotz dieser Tatsache deutlich, dass ihr bereits jetzt in Gottes Königsherrschaft lebt?

Wie zeigt sich für euch, dass Jesus euch heute schon zu einem sinnvollen Leben befreit hat?

Sinnvoller Auftrag (Verse 9+10)

Johannes Hartl schreibt in seinem Buch ‚Eden Culture‘: „Sinn liegt in dem, was man tut. Das Denken allein reicht nicht.“ Was denkt ihr über diesen Satz?

Was ist eure Aufgabe, wenn ihr die Verse 9 und 10 lest?

Wie könnt ihr konkret Frucht bringen?

Wie geht es euch, wenn ihr etwas Sinnvolles für andere getan habt?

Sinnvolles Ziel (Verse 11+12)

Welche Bedeutung hat es für euch heute, dass mit diesem irdischen Leben nicht alles vorbei ist, sondern das Beste noch kommt?